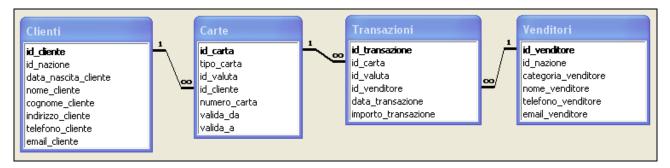


Nome e Cognome \_\_\_\_\_\_ Numero di Matricola \_\_\_\_\_

#### Esercizio 1 (12 punti)



Si consideri la base di dati di una società di gestione di carte di pagamento.

Ogni carta (*id\_carta*) ha un tipo (*tipo\_carta*, può essere 'debito' oppure 'credito'), una valuta di riferimento (*id\_valuta*), un intestatario (*id\_cliente*), un numero (*numero\_carta*), ed un intervallo di validità, dalla data di emissione (*valida\_da*) alla data di scadenza (*valida\_a*).

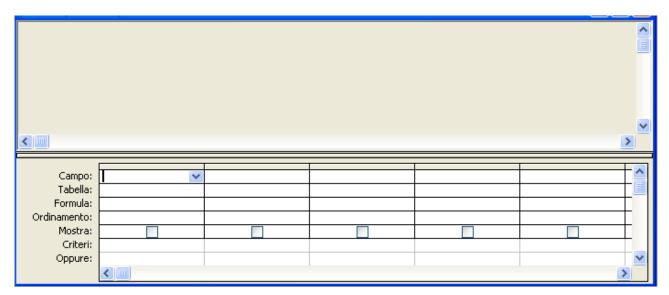
Per ogni cliente (*id\_cliente*) sono note la nazionalità (*id\_nazione*), la data di nascita (*data\_nascita\_cliente*), il nome (*nome\_cliente*) e il cognome (*cognome\_cliente*), l'indirizzo (*indirizzo\_cliente*), il numero di telefono (*telefono\_cliente*) e l'indirizzo e-mail (*email\_cliente*). Un cliente può essere intestatario di più carte di pagamento.

Una transazione (*id\_transazione*) rappresenta un pagamento effettuato con una carta (*id\_carta*) per acquistare merci o servizi da un venditore (*id\_venditore*), in una certa data (*data\_transazione*), per un importo (*importo\_transazione*) in una data valuta (*id\_valuta*, eventualmente diversa da quella di riferimento della carta).

Per ogni venditore sono note la nazionalità (*id\_nazione*), il nome (*nome\_venditore*), la categoria (*categoria\_venditore*), il telefono (*telefono\_venditore*) e l'indirizzo e-mail (*email\_venditore*).

Il candidato svolga le seguenti *query* sulla base di dati:

- 1. Determinare i pagamenti effettuati dai clienti nel giorno del proprio compleanno. (2 punti)
- 2. Determinare l'importo complessivo delle transazioni effettuate per ogni valuta *nei ristoranti* il giorno 30 Gennaio 2012. (**3 punti**)
- 3. Determinare, per ogni valuta, il numero di carte di debito valide. (3 punti)
- 4. Determinare l'età media dei clienti intestatari di una carta di credito valida. (4 punti)



### V

Α

1 y\x

1

2

3

2

3

4

В

1

1

1

1

С

2

0

1

1

D

3

0

0

1

Ε

#### Esercizio 2 (8 punti)

Con riferimento al foglio di Excel mostrato in figura, supponendo che nella riga  $\mathbf{1}$  siano indicati i valori della variabile x, e nella colonna  $\mathbf{A}$  siano scritti i valori della variabile y:

- 1. indicare la formula da scrivere nella cella **D2** che, mediante operazione di copia e incolla nelle rimanenti celle del blocco **B2:D4**, vale 1 se  $x \le y$ , 0 altrimenti. (2 **punti**)
- 2. indicare la formula matrice da scrivere nel blocco **B2:D2** che, mediante operazione di copia e incolla nelle rimanenti celle del blocco **B2:D4**, vale 1 se  $x \le y$ , 0 altrimenti. (3 punti)
- 3. indicare la formula matrice da scrivere nel blocco **B2:D4** che vale 1 se  $x \le y$ , 0 altrimenti. (3 punti)

#### Esercizio 3 (10 punti)

Si risponda alle seguenti domande con una sola crocetta per domanda.

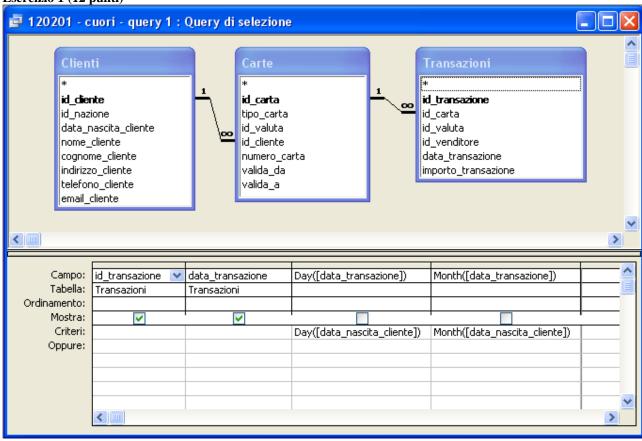
NB: risposta corretta: +1 punto. Risposta errata: -0,5 punti. Nessuna risposta: -0,5 punti.

1) La cancellazione in cascata in un DB è  una regola di integrità referenziale  una operazione che coinvolge una sequenza di record contigui di una tabella  nessuna delle precedenti	6) Se 01000001 è il codice ASCII della lettera 'A', il codice della lettera 'L' è:  ☐ 00111010 ☐ 01001100 ☐ 01001010
2) Il numero di byte necessari per memorizzare una immagine bitmap 800x600 a 256 colori con palette è:  ☐ 480768 ☐ 3846144 ☐ 480000  3) In generale, il tempo necessario per eseguire una istruzione ☐ è una costante che dipende solo dal valore della frequenza di clock ☐ dipende dal tipo di istruzione ☐ dipende dal contenuto del contatore di programma  4) IN reg io è una istruzione di	7) Un hard disk ha, in genere  una testina due testine molte testine  8) La somma di 10011001 e 10111011 è: 101010100 101110100 111010100 9) Una memoria con 32 fili di dati e 20 di indirizzo è grande 1 Mbyte 2 Mbyte
☐ controllo ☐ trasferimento ☐ elaborazione  5) In una relazione uno a molti, la chiave esterna nella tabella figlio ☐ deve far parte della chiave primaria ☐ può far parte della chiave primaria ☐ non può far parte della chiave primaria	☐ 4 Mbyte  10) La rappresentazione in base due del numero (3000) <sub>dieci</sub> in base dieci è: ☐ 1011100111000 ☐ 10110111000 ☐ 101110111000



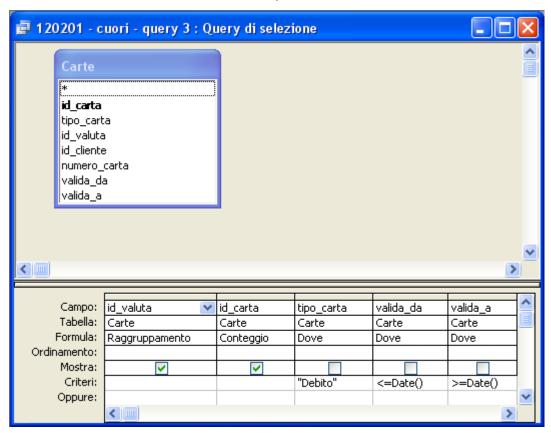
#### **Soluzione**

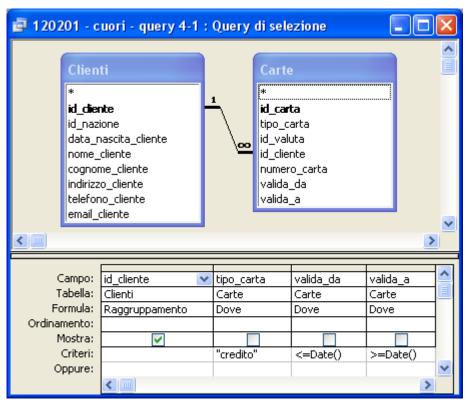
Esercizio 1 (12 punti)



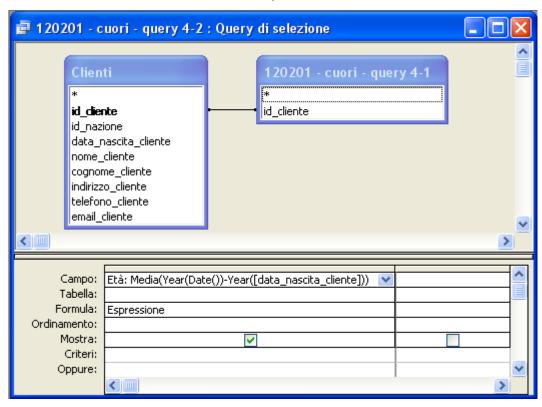












## Esercizio 2 (8 punti)

- 1. in **D2**, =SE(D\$1<=\$A2;1;0).
- 2. in **B2:D2**, {=SE(B\$1:D\$1<=\$A2;1;0)}.
- 3. in **B2:D4**, {=SE(B1:D1<=A2:A4;1;0)}.

# Esercizio 3 (10 punti)

Ese	ercizio 3 (10 punti)
1) I	La cancellazione in cascata in un DB è una regola di integrità referenziale una operazione che coinvolge una sequenza di record contigui di una tabella nessuna delle precedenti
2) I	1 numero di byte necessari per memorizzare una immagine bitmap 800x600 a 256 colori con palette è: 480768 3846144 480000
	in generale, il tempo necessario per eseguire una istruzione è una costante che dipende solo dal valore della frequenza di clock dipende dal tipo di istruzione dipende dal contenuto del contatore di programma
	N reg io è una istruzione di controllo trasferimento elaborazione
	n una relazione uno a molti, la chiave esterna nella tabella figlio deve far parte della chiave primaria  può far parte della chiave primaria  non può far parte della chiave primaria
6) S	Se 01000001 è il codice ASCII della lettera 'A', il codice della lettera 'L' è: 00111010 01001100 01001010

## Compito di Informatica Grafica – $2^{\circ}$ appello – 06/02/2012

7) Un hard disk ha, in genere

una testina
due testine

Note testine

101010100
101110100
111010100
111010100
111010100
11Mbyte
2 Mbyte
4 Mbyte

10) La rappresentazione in base due del numero (3000)<sub>dieci</sub> in base dieci è:
101110011000

□ 101100111000 □ **101110111000**